

Spoorboekje

Seizoen 2026 - 2027



Inhoudsopgave

Inleiding.....	4
<i>De benaming voor jeugdteams wijzigt vanaf seizoen 2026/'27 van JO (Jeugd Onder) naar O (Onder)</i>	5
CKC-jeugdteams.....	6
<i>Fase-voetbal in de jeugd</i>	7
<i>De 4 vernieuwde regels (alleen bij 013 en 014)</i>	7
1. <i>Vrije trap / Zelfpass</i>	7
2. <i>Intrap/ indribbelen (deze is best wel veranderd)</i>	8
3. <i>Tijdstraf</i>	8
4. <i>Vliegend wisselen</i>	8
CKC-senioren.....	9
<i>KNVB-bekerprogramma</i>	9
<i>KNVB-competitie</i>	9
Voetbal Rijnmond Cup.....	10
Overige teams.....	10
Regelen dagelijkse praktijk:	10
<i>Trainingen</i>	10
<i>Mobiel Digitaal Wedstrijd Formulier (MDWF)</i>	10
<i>Spelerspassencontrole en pasfoto</i>	10
<i>Wedstrijdwijzingen</i>	11
<i>Categorie A</i>	11
<i>Categorie B</i>	11
<i>Wanneer volgt er een tuchtzaak bij het niet spelen van de wedstrijd?</i>	11
<i>Hoe werkt het bij CKC?</i>	11
<i>Snipperdag</i>	12
Spelregel(s)/-wijzigingen:.....	13
<i>Allereerst: De scheidsrechter heeft ALTIJD gelijk!</i>	13
<i>Aanvullende Richtlijn "Alleen de aanvoerder" (Regel 3)</i>	13
<i>Niet respectvol gedrag voorkomen en sportiviteit stimuleren</i>	13
<i>Hoeveel wisselers mogen er gelijktijdig warmlopen? (Regel 3)</i>	14
<i>Wisselen moet nou toch sneller? Hoe zit dat? (Regel 3)</i>	14
<i>Hoe groot moet een scheenbeschermmer eigenlijk zijn? (Regel 4)</i>	15
<i>Wat nou als een keeper teveel "tijdrekt"? (Regel 12)</i>	15
<i>Hoe zit nou precies dat aftellen bij een doelschop of inworp (Regel 15 en 16)</i>	16
Vragen met betrekking tot dit spoorboekje?	17
Bijlage 1: Overzicht stafleden CKC-Teams	18



Bijlage 2: KNVB Speeldagenschema	19
Bijlage 3: KNVB Infographic Vernieuwende Spelregels '26-'27	20
Bijlage 4: Trainingschema+Veld- en Kleedkamerindeling.....	22
Bijlage 5: Opruimschema Doelen (plattegrond volgt later)	23
Bijlage 6: Schema gebruik veld 2 (met extra lijnen)	25

Inleiding

Dit “Spoorboekje” heeft als doel het informeren van de trainers van onze teams, waarbij de aandacht vooral ligt op het verduidelijken van de onderlinge afspraken en het wegnemen van twijfels en/of interpretaties.

Dit om antwoord te geven op de volgende vragen:

- Welke teams zijn er ingeschreven?
- In welke klasse is mijn team ingeschreven?
- Hoe verloopt het komende seizoen?
- wat is de “voorkeurstijd” waarop er wordt gespeeld? En mag ik daarvan uitgaan?
- Waar en wanneer mag ik trainen?
- Ik heb onvoldoende spelers. Hoe moet ik nu handelen?
- Wat zijn de (belangrijke) spelregelwijzigingen?

Gebruik dit spoorboekje als naslag en deel het vooral ook met (de ouders van) je teamleden, zodat ook zij op de hoogte zijn.

Het spoorboekje is ook te benaderen via de website www.vvckc.nl

Rest ons niets anders dan jullie een heel goed seizoen te wensen.

De benaming voor jeugdteams wijzigt vanaf seizoen 2026/'27 van JO (Jeugd Onder) naar O (Onder)

De KNVB heeft de leeftijds aanduidingen voor het jeugdvoetbal gewijzigd vanaf het seizoen 2026/2027. De afkorting JO (Jeugd Onder) verdwijnt volledig en maakt plaats voor alleen de letter O (Onder).

Reden van de wijziging

Hoewel JO officieel stond voor 'Jeugd Onder', werd de letter J in de praktijk door spelers, ouders en clubs vaak gelezen als 'Jongens Onder'. Dit zorgde voor verwarring en onduidelijkheid. Met de nieuwe, kortere aanduiding wil de [KNVB](#) benadrukken dat het puur om een **leeftijdscategorie** gaat en niet om het geslacht.

Wat verandert er concreet?

- **Gemengde competities:** Alle voormalige JO-teams heten nu O-teams. Teams heten vanaf nu bijvoorbeeld **O8, O12, O15 of O19**.
- **Jongens en meiden (j/m):** Achter de teamnamen in de systemen blijft wel zichtbaar of een team uit jongens en/of meiden bestaat. Dit helpt clubs bij praktische zaken, zoals het regelen van voldoende kleedkamers.
- **Meidenteams (MO):** De specifieke aanduiding **MO (Meiden Onder)** blijft wel gewoon bestaan voor teams en competities waarin uitsluitend meiden voetballen.

De nieuwe teamnamen, welke ook door CKC zijn ingeregeld worden automatisch doorgevoerd op clubwebsites, in de Voetbal.nl-app en binnen Sportlink

CKC-jeugdteams

In het komende seizoen zal de jeugdafdeling van CKC met 14 teams deelnemen aan de KNVB-competities. Dat zijn 5 teams minder dan in het afgelopen seizoen. Deze teams zijn onderverdeeld in 3 meisjes en 11 jongens teams. De tabel hieronder toont de teams die bij de KNVB zijn opgegeven en ook de klasse waarin zij zijn ingedeeld.

Teamindeling:		
Team:	Klasse:	Voorkeurstijd:
O9-1	2e klasse	08:30
O9-2	3e klasse	08:30
O9-3	4e klasse	08:30
O10-1	2e klasse	08:30
O10-2	4e klasse	08:30
O10-3	4e klasse	10:15
O13-1	2-de klasse (index)	08:30
O13-2	3-de klasse (index)	10:15
O13-3	4-de klasse (index)	10:15
O14-1	2-de klasse (index)	08:30
O17-1	3e klasse	12:15
MO10-1	6-de klasse (index)	08:30
MO13-1	3-de klasse (index)	10:15
MO17-1	3-de klasse (index)	12:15
Tabel 1 Jeugdteams seizoen '26-'27		

Daarnaast zijn alle teams bij de KNVB aangemeld met een voorkeurstijd voor thuiswedstrijden. Het schema geeft weer wat aan de KNVB is opgegeven. Voor uitwedstrijden geldt dat we geen invloed hebben op aanvangstijden, omdat deze worden bepaald door de ontvangende verenigingen.

Wedstrijden worden automatisch door de KNVB ingepland naar ruimte op de velden. Dit houdt in dat, zodra de wedstrijden worden gepubliceerd deze niet altijd zijn afgestemd op de ingediende voorkeurstijden. De wedstrijdsecretaris zal na deze publicatie zijn uiterste best doen om een, voor ons werkbaar wedstrijdplanning te creëren. Ook dan kan het zijn dat je soms op een ander tijdstip moet voetballen.

Fase-voetbal in de jeugd

De O7 tot en met de O12 spelen in vier korte fasen. Op basis van de resultaten volgt na iedere fase een herindeling.

Verenigingen kunnen nieuwe teams voor aanvang van elke fase inschrijven. Hoe dat moet kun je vragen aan de wedstrijdsecretaris

De O13 t/m O19 (gemengde competities) en de MO13 t/m MO20 (meidencompetities) kennen twee korte fasen (najaar) en één langere fase (voorjaar). Ook hier volgt na iedere fase een herindeling en kunnen verenigingen nieuwe teams voor aanvang van elke fase inschrijven.

Door de invoering van het fasenvoetbal geldt dat de eerste fase wordt gebruikt als bekercompetitie. De Zwaluwen Jeugdactie wordt in al deze competities gekoppeld aan de eerste fase: 'Zwaluwen Jeugdcompetitie'. Voor meer informatie over deze actie, lees je: <https://www.knvb.nl/ZwaluwenJeugdActie>

In de kalenders, zeker van de categorie B, is zo veel mogelijk rekening gehouden met de schoolvakanties. Hoe de verdeling is in de verschillende fasen is weergegeven in de [speeldagenkalender](#) van de KNVB.

De 4 vernieuwde regels (alleen bij 013 en 014)

Ook in het komende seizoen 2026/'27 worden de vernieuwde spelregels toegepast alleen bij de O13 en O14 categorie B (jongens en meiden). Het gaat om de zelfpass, indribbelen, tijdsraf en vliegend wisselen.

Net als in het seizoen 2025/'26 wordt een uitbal genomen door in te dribbelen in plaats van in te trappen. Dit sluit aan bij de wedstrijdvorm 8- tegen-8 en wat jongere spelers al gewend zijn.

De pilot gaat niet verder bij O15 en MO15. Uit onderzoek en reacties van spelers, trainers en scheidsrechters blijkt dat deze groep minder positief is over de vernieuwde spelregels.

Voor meer informatie betreffende de nieuwe regels kunt u terecht bij de wedstrijdsecretaris, de [speciale website van de KNVB](#). Lees [hier](#) ook de antwoorden op de veel gestelde vragen

1. Vrije trap / Zelfpass

Wordt er een vrije schop toegekend? Dan hoeft de bal niet naar een andere speler over te spelen. Je mag de bal stilleggen en zelf dribbelen.

- De bal mag worden gespeeld zonder teken of fluitsignaal van de scheidsrechter, tenzij deze aangeeft dat er gewacht moet worden. Tegenstanders moeten minimaal 5 meter afstand nemen en mogen de nemer niet belemmeren. Na het neerleggen van de bal heb je maximaal 5 seconden om de zelfpass te nemen.
- Bij een vrije trap krijgt de aanvallende partij 5 seconden voor de zelfpass. Als de bal dan niet is gespeeld, plaatst de scheidsrechter een muur op 9,15 meter. De snelle zelfpass is dan niet meer mogelijk.
- Na de zelfpass mag de nemer **niet direct scoren**. De bal moet door minimaal twee spelers (inclusief de nemer) worden geraakt voordat er gescoord kan worden.

2. Intrap/ indribbelen (deze is best wel veranderd)

De intrap/ indribbelen is een vervanging van de traditionele inworp. Als de bal over de zijlijn gaat, gooien we deze niet meer in. Je mag intrappen naar een medespeler of zelf indribbelen met de bal. Ook bij een hoekschop, doelschop of aftrap mag je indribbelen in plaats van trappen.

- Wanneer de bal over de zijlijn gaat, leg je deze op de lijn en neem je een indribbel/zelfpass, waarbij de tegenstander minimaal 5 meter afstand houdt. Zodra de bal klaar ligt om te worden gespeeld, heb je **5 seconden om het spel te hervatten**.
- Bij hoekschoppen, doelschoppen en aftrappen mag je eveneens een indribbel/zelfpass nemen, waarbij de tegenstander minimaal 9,15 meter afstand houdt. Uit deze spelsituaties mag direct worden gescoord, behalve wanneer de hervatting wordt genomen als een indribbel/ zelfpass — in dat geval is een directe goal niet toegestaan.

LET WEL OP!

Als de indribbel na 5 seconden nog niet genomen is, wordt de speler die de intrap zou gaan nemen bestraft met een gele kaart en ontvangt hij/zij dus een tijdsstraf. De indribbel blijft wel voor hetzelfde team.

3. Tijdsstraf

Als de scheidsrechter je een gele kaart geeft, moet je 5 minuten het veld uit.

Bij een tweede gele kaart of directe rode kaart mag je helemaal niet meer meespelen deze wedstrijd. Wel mag er een wisselspeler het veld in, maar pas na 5 minuten.

De scheidsrechter houdt de tijd bij en geeft na 5 minuten toestemming om het veld weer te betreden, zonder het spel stil te leggen. Betreedt de gestrafte speler het veld zonder toestemming, dan ontvangt diegene een tweede gele kaart.

Bij een directe rode kaart wordt de speler uit het veld gestuurd en kan na 10 minuten worden vervangen door een wisselspeler. De rode kaart wordt wel aan de KNVB gerapporteerd.

4. Vliegend wisselen

Als je gaat wisselen met een teamgenoot wordt het spel niet meer stilgelegd door de scheidsrechter. Het spel gaat gewoon door terwijl spelers het veld uit- en ingaan bij de middenlijn aan de kant van de dug-out. Later mag hij of zij ook weer terug in het veld komen.

LET WEL OP!

- Een wisselspeler mag het veld pas betreden als de veldspeler eruit is. Hij/Zij geeft een hesje aan de speler die het speelveld verlaat. De tijd wordt niet stilgezet bij deze wissel.
- Bij het wisselen van een doelverdediger mag dit dicht bij het doel gebeuren. Bij onjuiste uitrusting wordt de wedstrijd tijdelijk stilgelegd.
- Het maximaal aantal wisselers is 7.

CKC-senioren

In het komende seizoen zal de seniorenafdeling van CKC weer met 8 veldteams deelnemen aan de KNVB-competities. Hierbij zijn er 7 teams, waaronder ons standaardelftal CKC 1 op zaterdag en 1 team op zondag. De tabel hieronder toont de teams die bij de KNVB zijn opgegeven, met de klasse waarin zij zijn ingedeeld.

Teamindeling:		
Team:	Klasse:	Voorkeurstijd:
ZA-1	3e klasse ↔	14:45
ZA-2	1e klasse ↔	12:15
ZA-3	5e klasse (nieuw)	16:45
ZA-4	6e klasse ↔	14:30
ZA-5	8e klasse ↔	14:30
O23-1	Divisie 4 ↑	12:15
ZO-2	6e klasse ↔	11:30
DA-1	6e klasse ↓	14:30
Tabel 2 Seniorenteams seizoen '26-'27		

Het uitgangspunt bij de bepaling van de voorkeurstijden is dat, vooral de lage senioren ná de jeugdwedstrijden worden gespeeld.

Per speeldag kan door de wedstrijdsecretaris worden bepaald om hiervan af te wijken, en zal de “last” van laat starten gedurende het hele seizoen worden verdeeld tussen de betrokken teams.

Het initiatief voor het (wekelijks) aanpassen van de aanvangstijden ligt zowel bij de teams als ook bij de wedstrijdsecretaris. Let wel dat bij aanpassingen binnen 8 dagen tot de speeldag altijd goedkeuring noodzakelijk is van de tegenstander.

KNVB-bekerprogramma

Alle teams zijn voor het komende seizoen opgegeven voor het KNVB-beker programma in dezelfde klasse. De voorronde van het KNVB-bekerprogramma wordt gespeeld vóór aanvang van de reguliere competitie en bestaat uit het spelen van een halve competitie in een poule van 4. Dat wil dus zeggen 3 wedstrijden en wel op de volgende datums:

- Voor CKC 1-ZAT, ZAT-2: 29 augustus, 5 en 12 september 2026
- Voor CKC O23-1: 29 augustus 2026 (knock-out-ronde)
- Voor de overige teams als ZAT-3, ZAT-4, ZA-5 en VR1 gelden dezelfde data;
- Voor Zo-2 geldt dat op 30 augustus hun bekerprogramma begint.

KNVB-competitie

De competitie zal aanvangen na afloop van de bekerwedstrijden.

- CKC 1-ZAT speelt vanaf 19 september een competitie van 14 teams
- CKC O23-1 speelt vanaf 5 september een competitie van 8 teams. Zij spelen vervolgens een najaars en een voorjaarscompetitie, waarin promotie en degradatie kan plaatsvinden.
- Alle overige teams spelen vanaf 19 en 20 september een competitie met 12 teams. Dit kun je zelf terugvinden in de Voetbal.nl-app.

Voetbal Rijnmond Cup

Voor het komende seizoen zijn de volgende teams ingeschreven voor de Voetbal Rijnmond Cup: CKC 1, O23-1, O17-1, O14-1, O13-1, O10-1 en O9-1. Het programma van deze cup zal worden verwerkt in het speelschema van onze website www.vvckc.nl/wedstrijdprogramma en op de website van de cup zelf www.voetbalrijmondcup.nl

De wedstrijden zullen op doordeweekse avonden gespeeld gaan worden. Indien een team een vrij weekend heeft, kan, na overleg met de wedstrijdsecretaris van CKC en de tegenstander worden afgesproken dat de wedstrijd op een zaterdag gespeeld gaat worden. Voor wijzigingen van speeldata geldt dezelfde regeling als voor competitie- en bekerwedstrijden ([zie verderop in dit document](#)).

Overige teams

In het komende seizoen hebben we ook nog een paar “eigen” teams, zoals:

- de allerjongste, onze Kabouters;
- de O6 en O7 (kunnen per fase voor competitie worden ingeschreven);
- de Oldstars (walking football op woensdagochtend);
- Harry's Voetbalschool (vrijdagavond) en;
- De Vroege Vogels (zondagochtend).

Zij spelen allen geen KNVB-wedstrijden.

Regelen dagelijkse praktijk:

Trainingen

Voor de trainingstijden zie de volgende pagina: <https://www.vvckc.nl/trainings-tijden-en-kleedkamerindeling>

Mobiel Digitaal Wedstrijd Formulier (MDWF)

Het invullen van het wedstrijdformulier en meer zaken worden uitsluitend geregeld met de Wedstrijdzaken-app. Zo werkt het hele amateurvoetbal met het mobiel digitaal wedstrijdformulier, van de O7 t/m de senioren. Je vindt [hier](#) de functionaliteiten van het MDWF die jij moet weten. Kom je er niet uit, vraag het dan aan de wedstrijdsecretaris.

Spelerspassencontrole en pasfoto

Vanaf de O13 is het verplicht dat elke speler een pasfoto (dus geen vakantiefoto) heeft ingevoerd in zijn/haar Voetbal.nl-account en deze zichtbaar is voor de scheidsrechters. Let er wel op dat de gegevens van het account en de gegevens bij de club (en KNVB) hetzelfde zijn. Wijzig bijvoorbeeld een emailadres, laat dit dan ook doorgeven bij de ledenadministratie.

Het verzoek aan ieder lid is een pasfoto te gebruiken die niet ouder is dan 2 jaar. Je kunt je pasfoto zelf veranderen via de Voetbal.nl-app of KNVB Wedstrijdzaken-app tot uiterlijk 31 oktober 2026. Hoe je dit doet staat [hier](#) omschreven.

Teammanagers kunnen voor alle spelers uit het team de spelersfoto's toevoegen of wijzigen. Dit gaat via de KNVB Wedstrijdzaken app.

Een spelerspassencontrole wordt uitgevoerd door de scheidsrechter voor aanvang van de wedstrijd en zonder pasfoto is het lastig controleren. Als trainer ben je verantwoordelijk voor een juiste naleving van deze regel. Heb je hier vragen over, stel deze dan aan de wedstrijdsecretaris.

Wedstrijdwijzingen

Het wijzigen van een wedstrijd naar een andere ander tijdstip op dezelfde speeldag kan alleen in onderling overleg met de wedstrijdsecretaris. Tot 8 dagen voor aanvang van de wedstrijd kan hij eenzijdig de aanvangstijd aanpassen. Ook kan de wedstrijd worden verplaatst naar het terrein van de tegenstander.

Categorie A

Verplaatsen naar een andere datum kan alleen in overleg en met de wederzijdse toestemming van de wedstrijdsecretaris en de tegenstander. Wedstrijden in de categorie A mogen verplaatst worden als beide partijen hiermee akkoord gaan. De wedstrijd moet uiterlijk twee weken na de oorspronkelijke datum gespeeld worden. Alle nog te spelen wedstrijden zijn uiterlijk 1 mei gespeeld. Hierna is verplaatsen niet meer mogelijk. Aan het verplaatsen van de wedstrijd naar een latere datum zijn wel [voorwaarden](#) verbonden. Deze kun je navragen bij de wedstrijdsecretaris.

Categorie B

Wedstrijden die vastgesteld staan in de periode van 21 september t/m 31 december 2026 mogen in onderling overleg verplaatst worden, maar moeten uiterlijk 31 januari 2027 gespeeld zijn. Wedstrijden die vastgesteld staan in de periode van 1 januari t/m 1 juni 2027 mogen in onderling overleg verplaatst worden, maar moeten gespeeld zijn vóór 21 juni 2027. De onderlinge afspraak moet zijn gemaakt vóór de oorspronkelijke speeldagdatum.

Wanneer volgt er een tuchtzaak bij het niet spelen van de wedstrijd?

Hierboven staat uitgelegd welke stappen er ondernomen moeten worden om een wedstrijd te verplaatsen. Toch kan het zijn dat het niet lukt om een wedstrijd in overleg met de tegenstander te verplaatsen.

In zo'n geval is er sprake van het 'niet opkomen c.q. niet spelen' van ofwel de thuisvereniging ofwel de bezoekende vereniging. Vanuit de aanklager volgt er dan een schikkingsvoorstel met een boete en eventueel punten in mindering wegens het niet spelen van deze wedstrijd.

Let op het volgende:

Het enkel tijdig melden aan de tegenstander dat de wedstrijd niet gespeeld kan worden, zónder tijdig een nieuwe datum in te plannen met deze tegenstander, zorgt er niet voor dat er geen tuchtzaak voor het niet spelen van de wedstrijd wordt aangemaakt. Ook het gegeven dat getracht is in overleg met de tegenstander de wedstrijd te verplaatsen, maar de tegenstander niet wilde meewerken aan deze verplaatsing, is geen reden om géén tuchtzaak te starten. De tegenstander is namelijk geenszins verplicht om deze medewerking te verlenen. In beide gevallen is er sprake van het verwijtbaar niet spelen van de wedstrijd, waarna er vanuit de aanklager een schikkingsvoorstel met bijbehorende boete en eventuele winstpunten in mindering volgt.

Hoe werkt het bij CKC?

In de afgelopen jaren is gebleken dat teams met enige regelmaat afzeggen met soms discutabele redenen. Vaak volgde er op een laat tijdstip een melding dat er onvoldoende spelers beschikbaar zijn. Vanaf dit seizoen ligt de verantwoordelijkheid hiervoor bij de teams. Voetballen doen we vrijwillig, maar de deelname aan een competitie is niet vrijblijvend.

Wanneer blijkt dat een wedstrijd moet worden verplaatst zal aan de wedstrijdsecretaris een melding moeten worden gedaan.

Je ontvangt van de wedstrijdsecretaris contactinformatie van je tegenstander. Je treedt vervolgens zelf in contact met je tegenstander om een nieuwe datum af te spreken.

Zodra je een nieuwe datum hebt afgesproken laat je dit aan de wedstrijdsecretaris weten. Deze zal het verzoek officieel verwerken in Sportlink. Pas ná het akkoord van de vereniging van jouw tegenstander in Sportlink is de wedstrijd definitief verplaatst.

Indien de wedstrijd niet definitief is verplaatst en er volgt een boete vanuit de KNVB, zoals hierboven is uitgelegd zal de boete door CKC aan het team worden doorbelast.

Snipperdag

In de categorie B veldvoetbal is het per seizoen mogelijk per team voor één wedstrijd een snipperdag, ook wel baaldag genoemd, aan te vragen.

Voor het aanvragen van een snipperdag geldt een uiterste datum van 6 (zaterdagvoetbal) en 7 maart (zondagvoetbal) 2027.

Deze aanvraag dient uiterlijk op maandagavond 18:00 uur vooruitlopend aan de betreffende wedstrijd kenbaar worden gemaakt bij de wedstrijdsecretaris.

Deze aanvragen worden in de periode van start competitie tot en met het eerste volledige weekend van de maand maart verleend voor wedstrijden die in die periode zijn vastgesteld.

Voor zowel pupillenteams (O6 t/m O12) als voor teams in de MO13 t/m MO20-competitie is het niet mogelijk een snipperdag aan te vragen. Ook voor bekerwedstrijden kan er geen snipperdag worden aangevraagd.

Spelregel(s)/-wijzigingen:

Zoals bijna elk seizoen zijn er door de IFAB en de KNVB diverse spelregels gewijzigd die het spelletje nog duidelijker moeten maken. Ergernissen van sommige regels worden weggenomen en door het invoeren van andere regeltjes wordt het spelletje sneller gemaakt. Of je het er nu mee eens bent of niet, dit zijn de (spel-)regels en daar zul je het mee moeten doen. Hieronder worden een aantal wijzigingen toegelicht.

Allereerst: De scheidsrechter heeft **ALTIJD** gelijk!

Onze, én de bezoekende KNVB-scheidsrechters zullen toezien op de handhaving van deze regels. Wij hanteren bij CKC de regel dat deze scheidsrechters **altijd** gelijk hebben, zelfs als ze een foutje hebben gemaakt.

Protesten kunnen na afloop van de wedstrijd **RESPECTVOL** worden kenbaar gemaakt, maar het verloop van de wedstrijd wordt nooit gewijzigd.

Niet respectvolle protesten tijdens én (direct) na afloop van de wedstrijd, in de richting van de scheidsrechters zullen niet worden geaccepteerd. Het bestuur van CKC zal hier altijd achter de scheidsrechter gaan staan en hun beslissingen ondersteunen.

Aanvullende Richtlijn “Alleen de aanvoerder” (Regel 3)

Alleen aanvoerders mochten belangrijke beslissingen bespreken met scheidsrechters. Dit is succesvol verlopen en stimuleert sportiviteit op de voetbalvelden. Daarom is deze richtlijn met ingang van het seizoen 2027-2028 verplicht voor alle competities. In het komende seizoen is dit protocol natuurlijk ook van toepassing.

Niet respectvol gedrag voorkomen en sportiviteit stimuleren

Sportiviteit en respect zijn belangrijke kernwaarden van het voetbal. Om sportiviteit en respect te verbeteren op en rondom het voetbal kan meer samenwerking tussen scheidsrechters en aanvoerders helpen.

Hoe zit dat ook al weer?

Er wordt gezocht naar een meer intensievere samenwerking tussen aanvoerders en scheidsrechters.

Concreet betekent dit:

- De scheidsrechter geeft tijdens de wedstrijden aan de aanvoerder(s) waar nodig een toelichting op belangrijke beslissingen;
- De aanvoerder neemt de verantwoordelijkheid door de teamgenoten weg te sturen bij de scheidsrechter;
- Elke teamgenoot die deze instructies negeert en de scheidsrechter onheus benadert, zich niet respectvol gedraagt of protesteert, ontvangt een gele kaart.
- Als de aanvoerder de keeper is, moet het team één veldspeler aanwijzen die deze rol op zich zal nemen wanneer de keeper zich niet dichtbij de scheidsrechter bevindt.

Hoeveel wisselers mogen er gelijktijdig warmlopen? (Regel 3)

Steeds vaker zien we langs de velden grote hoeveelheden wisselers warmlopen. Maar hoeveel mogen er eigenlijk gelijktijdig warmlopen en waar?

Dit staat helaas niet omschreven in het Spelregelboek, maar wel in het Competitiereglement. En dat is nou juist de rede dat niet iedereen deze regel kent.

In **artikel 1.2.2. Verplichte speelveldafzetting en personen binnen de afrastering** van het Competitiereglement staat het volgende omschreven in lid D:

Wisselers lopen warm tussen de dug-out en doellijn en achter de assistent-scheidsrechter.

Van elk team mogen maximaal 3 spelers tegelijkertijd met de warming-up bezig zijn. Tijdens de warming-up wordt geen bal gebruikt. Uitzondering hierop is het inschieten van de reserve doelverdediger.

Wisselen moet nou toch sneller? Hoe zit dat? (Regel 3)

Tijdens het Wereldkampioenschap (FIFA) in de Verenigde Staten, Canada en Mexico zijn nieuwe richtlijnen toegepast om tijdrekken te voorkomen. Een aanpassing in de spelregels waar veel spelers, trainers en publiek op hebben zitten wachten is dat het wisselende team nu kan worden bestraft, wanneer de te wisselen speler te lang er over doet om het speelveld te verlaten. Dit is echt een revolutie in de spelregels. Een te wisselen speler dient binnen 10 seconden het speelveld te verlaten, om tijdrekken en verstoring van het wedstrijdtempo te voorkomen.

Hoe werkt het dan precies?

Als de scheidsrechter vaststelt dat een wissel opzettelijk wordt vertraagd door het team dat de wissel uitvoert dan dient hij/zij het volgende protocol te volgen:

- Zodra de scheidsrechter het teken heeft gegeven voor een wissel, moet de te wisselen speler het speelveld verlaten:
 - Binnen tien seconden;
 - Via het dichtstbijzijnde punt op de doel- of zijlijn, tenzij de scheidsrechter anders aangeeft.
- De scheidsrechter mag de laatste vijf seconden visueel aftellen met een opgeheven hand; dit kan waar passend verbaal worden ondersteund.
- Als de te wisselen speler het speelveld niet heeft verlaten binnen 10 seconden:
 - Moet hij het speelveld alsnog zo snel mogelijk verlaten;
 - Mag de invaller het speelveld niet betreden;
 - Wordt het spel hervat;
 - Kan de wissel **niet** worden geannuleerd en mag de invaller **niet** worden gewijzigd;
 - Mag de invaller het speelveld uitsluitend betreden bij de eerste spelonderbreking nadat één minuut is verstreken na de hervatting, en nadat hij een teken van de scheidsrechter heeft ontvangen.
- De één minuut wordt bijgehouden door de scheidsrechter zelf. Indien er neutrale assistent scheidsrechters zijn, kan de scheidsrechter door hen hierin worden ondersteund.

Krijgt de speler dan een gele kaart?

NEE. Omdat het doel van het aftellen is om het wedstrijdtempo te handhaven door tijdrekken bij inwerpen en doelschoppen te voorkomen, mag de speler pas worden bestraft als, naar het oordeel van de scheidsrechter de vertraging bovenmatig is.

Hoe groot moet een scheenbeschermer eigenlijk zijn? (Regel 4)

De afgelopen jaren, waarin bij ons op de club een steeds groter aantal vrouwelijke leden aan het voetballen zijn gegaan zien we een toename aan sieraden op de velden verschijnen. Dit is niet toegestaan. Een speler mag niets dragen of gebruiken dat gevaarlijk is voor zichzelf én voor de tegenstander. Alle soorten sieraden ((sport-)horloges, kettingen, ringen, armbanden (m.u.v. de aanvoerdersband), oorbellen/-ringen, leren bandjes, rubber bandjes etc.) zijn verboden en moeten verwijderd worden. Tape gebruiken om sieraden te bedekken is niet toegestaan.

Meespelen is niet toegestaan, wanneer je weigert scheenbeschermers te dragen. Hierbij verwijzen wij naar de spelregels veldvoetbal van de KNVB, zie specifiek **Regel 4. De uitrusting van de spelers en veiligheid**.

Wat nou als een keeper teveel “tijdrekt”? (Regel 12)

Een aanpassing in de spelregels waar veel spelers, trainers en publiek op hebben zitten wachten is dat een keeper nu kan worden bestraft, wanneer hij de bal te lang vasthoudt. Maar dat kon toch al eerder ook? De regel dat de keeper een bal 6 seconde vast mocht houden is eigenlijk niet goed gehandhaafd.

Om deze regel weer een nieuw leven in te blazen is het volgende bedacht:

Er wordt een hoekschop toegekend als een doelverdediger binnen het eigen strafschipgebied, de bal langer dan 8 seconden in bezit houdt met hand(en)/arm(en) voordat hij deze loslaat.

Een doelverdediger wordt geacht de bal in bezit te hebben als:

- de bal zich tussen zijn hand(en)/arm(en) bevindt of tussen zijn hand(en)/arm(en) en enig oppervlak (bijv. grond, eigen lichaam etc.);
- hij de bal op een uitgestrekte, open hand heeft;
- hij de bal stuit of in de lucht gooit.

De scheidsrechter beslist wanneer de doelverdediger de bal in bezit heeft en wanneer de acht seconden beginnen. De scheidsrechter zal de laatste vijf seconden zichtbaar aftellen met een omhooggehouden hand. Een doelverdediger mag niet worden aangevallen door een tegenstander als hij de bal met zijn hand(en)/arm(en) in bezit heeft.

Toelichting:

- Doelmannen die de bal langer dan acht seconden vasthouden, worden nu bestraft met een hoekschop (in plaats van een indirecte vrije schop) aan die kant van het veld die het dichtst bij de positie van de doelverdediger is toen deze werd bestraft. Er volgt geen disciplinaire straf, tenzij de doelverdediger de overtreding herhaaldelijk begaat.

- Om de doelverdediger te ondersteunen, zal de scheidsrechter de laatste vijf seconden aangeven met een omhooggehouden hand.

Hoe zit nou precies dat aftellen bij een doelschop of inworp (Regel 15 en 16)

Tijdens het Wereldkampioenschap (FIFA) in de Verenigde Staten, Canada en Mexico zijn nieuwe richtlijnen toegepast om tijdrekken te voorkomen. De scheidsrechter gaat bij deze 2 spelhervattingen zichtbaar én hoorbaar aftellen van 5 seconden. Als de tijdslimiet is overschreden gaat de spelhervatting naar de tegenstander.

Hoe werkt het dan precies?

Als de scheidsrechter vaststelt dat een inworp/doelschop opzettelijk wordt vertraagd door het team dat de hervatting uitvoert dan dient hij/zij het volgende protocol te volgen:

- De scheidsrechter mag zijn/haar fluit en/of stem gebruiken om aan te geven dat de speler moet opschieten/de hervatting niet moet vertragen;
- Om het aftellen van vijf seconden te starten (die ook zonder bovenstaand signaal kan beginnen) zal de scheidsrechter:
 - Op de fluit blazen;
 - Duidelijk signaleren met hand/arm dat de hervatting moet worden uitgevoerd;
 - Visueel aftellen vanaf vijf seconden met een opgeheven hand; deze visuele aftelling kan waar passen verbaal worden ondersteund (niet verplicht);
- Als de bal aan het einde van het aftellen van vijf seconden niet in het spel is gebracht, zal de scheidsrechter:
 - De inworp toewijzen aan de tegenpartij, te nemen vanaf dezelfde positie als de oorspronkelijke inworp, of;
 - Een hoekschop toewijzen aan de tegenpartij aan die kant van het veld die het dichtst ligt bij de plaats waar de doelschop zou worden genomen.
- Als de herstart wordt toegewezen aan de tegenpartij, geldt een waarschuwing (gele kaart) alleen als de speler of een ploeggenoot vervolgens de hervatting door de tegenpartij bovenmatig vertraagt.

Moet de scheidsrechter wachten tot de speler de bal op de plek in bezit heeft?

De scheidsrechter hoeft niet te wachten totdat een speler de bal in bezit heeft om de aftelling van vijf seconden te starten. Het aftellen kan ook worden gestart als de speler opzettelijk vertraging veroorzaakt door:

- De bal langzaam op te halen;
- Een onjuiste positie in te nemen bij een inworp;
- De bal op een onjuiste positie te plaatsen bij een doelschop.

Krijgt de speler dan een gele kaart?

NEE. Omdat het doel van het aftellen is om het wedstrijdtempo te handhaven door tijdrekken bij inworpen en doelschoppen te voorkomen, mag de speler niet worden bestraft als hij bezig is de hervatting uit te voeren op het moment dat de scheidsrechter het einde van het aftellen bereikt.

Is dit dan ook zo als er wordt vertraagd bij het nemen van een hoekschop?

NEE. Maar de scheidsrechter mag hier wel de-escalerend optreden door te voorkomen dat er overtredingen gemaakt worden. Ook kan de scheidsrechter hier:

- De nemer van de hoekschop sommeren de hoekschop te nemen;
- Een gele kaart geven voor tijdrekken;
- De verloren tijd bijtellen en optellen bij de blessuretijd.

Vragen over de spelregels?

Heb je vragen over de spelregels en/of de spelregelwijzigingen, laat je dan informeren door de wedstrijdsecretaris, de scheidsrechterscoördinator en/of de scheidsrechters.

De wijzigingen voor dit seizoen zijn te vinden op de volgende pagina:

<https://www.knvb.nl/assist-wedstrijdsecretarissen/veldvoetbal/regelgeving/spelregeldocumenten>

Je kunt hier ook spelregelvragen (met én zonder de juiste antwoorden) terugvinden.

Hiermee organiseer jij een leuke avond voor jou en je teamgenoten.

Vragen met betrekking tot dit spoorboekje?

De wedstrijdsecretaris van CKC is te bereiken via wedstrijdsecretaris@vvckc.nl. en de technische commissie van CKC is te bereiken via tc@vvckc.nl.

Bijlage 1: Overzicht stafleden CKC-Teams

plk

Team	Contact	Stafld 1	Stafld 2	Stafld 3	Overige staf
Kabouters/JO6	Eddy	Eddy Ramos			
Kabouters/JO7	René	René Giethoorn			
O9-1	Nenad	Nenad Pavljasevic	Dennis Jazic	Astrando Espacia	
O9-2	Fabian	Fabian Hardjoprajitno	Florean van der Ende		
O9-3	Johan	Johan Kuipers	Vacature		
O10-1	Ferdi	Milan Bakx	Timo Penning	Ferdi Scheers	
O10-2	Allert	Allert Sikkema	Kevin Trouwborst	Dik Kok	
O10-3	Coen	Coen Molenaar	Tjeerd Kruse	Kevin Suijlekom	
O13-1	Pascal	Pascal König	Niels Cartier		
O13-2	Casper	Casper van Ballegooijen	Franklin Dwojirono	Rik van der Linden	
O13-3	Ballie	Balbino Hernandez	Wesley van Lith		
O14-1	Tom	Tom de Wijs	Timon Ulrich	Collin Wolters	
O17-1	Vacature		Vacature		
O23-1	Leo	Leo König	Patrick Boender	Vacature	
Za-1	Raymond	Mario Meijer	Peter Heiszwolf	Micheal van der Spek	Raymond Uitbeijerse
Za-2	Richard	Richard Franke	Bob Bader	Jeroen Loop	Kevin Franke & Martin Loozen
Za-3	Xavio	Alberg			
Za-4	Marco	Marco Middelkoop			
Za-5	Steven	Steven van der Stel			
Zo-2	Gurmail	Gurmail Singh			
MO10-1	Diana	Diana van Lienden	Romario van Galen	Nicole van Lienden	
MO13-1	Patrick	Patrick Adriaanse	Ferdi Grootenboers	Kirsten Terlouw	
MO17-1	Xander	Silvia Tremus	Denise Poppelier	Xander Alders	
Vr-1	Remco	Remco van 't Hout	Vacature	Esther van der Hul	

Opmerkingen:

Vacante posities zijn of komen vacatures voor.

Vacante posities:

Assistent - Trainer/Coach VR1
Trainer/Coach O17-1
Trainer & Teammanager O9-3
Assistent - Trainer O17-1

Bijlage 2: KNVB Speeldagenschema

Speeldagenkalender Competities districten West I en II - Seizoen 2026/27

	Schema 14 Categorie A	Schema 12 Categorie A	Schema 14 Categorie B	Schema 12 Categorie B	Districtscomp. Categorie A	Districtscomp. Categorie B	Meiden Categorie A Div. 1 + Hoofdst.	Meiden MO13-MO15 en A/B MO17-MO20 en 8	Schema 12 Divisies districten Junioren cat. A	Districtscomp. Junioren cat. A 3 fasen	Districtscomp. Junioren cat. B 3 fasen	Poules 4 fasen	Teernool 7x7 Vrijdag	Algemeen
15/16 aug. 2026	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	O23	O23	MO13 t/m MO20	MO13 t/m MO20	O13 t/m O19	O13 t/m O19	O13 t/m O19	07 t/m O12		Schoorvak. N t/m 18 aug.
22/23 aug. 2026	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij		Schoorvak. 2 t/m 23 aug.
29/30 aug. 2026	Beker poule	Beker poule	Beker poule	Beker poule	Beker KO	Beker KO	Start Fase 1	Start Fase 1	Beker poule	Start Fase 1	Start Fase 1	Start Fase 1		Schoorvak. M t/m 30 aug.
5/6 sept. 2026	Beker poule	Beker poule	Beker poule	Beker poule	WD NU	WD NU	Week 2	Week 2	Beker poule	Fase 1	Fase 1	Fase 1		
12/13 sept. 2026	Beker poule	Beker poule	Beker poule	Beker poule	WD NU	WD NU	Week 3	Week 3	WD NU	Fase 1	Fase 1	Fase 1	18/09	
19/20 sept. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Week 4	Week 4	WD NU	Fase 1	Fase 1	Fase 1		
26/27 sept. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Week 5	Week 5	WD NU	Fase 1	Fase 1	Fase 1		
3/4 okt. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Week 6	Week 6	WD NU	Fase 1	Fase 1	Fase 1		
10/11 okt. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Week 7	Week 7	WD NU	Fase 1	Fase 1	Fase 1		
17/18 okt. 2026	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh.	Inh.	Inh.	Inh.	Inh.	Inh.		Herfstvak. N: 10-18 okt
24/25 okt. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Inh.	Inh.	WD NU	Start Fase 2	Start Fase 2	Start Fase 2		Herfstvak. alle regio's
31 okt. / 1 nov. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P2	Div Fase 2 - HOGU P2	WD NU	Fase 2	Fase 2	Fase 2		Herfstvak. M: 2: 17-23 okt
7/8 nov. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 3 - HOGU P2	Div Fase 3 - HOGU P2	WD NU	Fase 2	Fase 2	Fase 2		
14/15 nov. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P2	Div Fase 2 - HOGU P2	WD NU	Fase 2	Fase 2	Fase 2		
21/22 nov. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P2	Div Fase 2 - HOGU P2	WD NU	Fase 2	Fase 2	Fase 2		
28/29 nov. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P2	Div Fase 2 - HOGU P2	WD NU	Fase 2	Fase 2	Fase 2		
5/6 dec. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P2	Div Fase 2 - HOGU P2	WD NU	Fase 2	Fase 2	Fase 2		
12/13 dec. 2026	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P2	Div Fase 2 - HOGU P2	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.		
19/20 dec. 2026	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Div. inh./inh.	Div. inh./inh.	Inh.	Fase 2	Fase 2	Fase 2		Reizvakantie 19 dec-3 jan.
9/10 jan. 2027	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Div. inh./inh.	Div. inh./inh.	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij		
16/17 jan. 2027	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij		
23/24 jan. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	Beker	Beker	Beker	Start Fase 3		
30/31 jan. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	Beker	Beker	Beker	Fase 3		
6/7 feb. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Start Fase 3	Start Fase 3	Fase 3		Carnavalsweekend
13/14 feb. 2027	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Fase 3		Vrij vak. 2: 13-11 feb.
20/21 feb. 2027	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh.	Inh.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Vrij		Vrij vak. alle regio's
27/28 feb. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Inh.	Inh.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Vrij		Vrij vak. N+M: 20-28 feb
6/7 mrt. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Fase 3		
13/14 mrt. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Fase 3		
20/21 mrt. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Fase 3		
27/28 mrt. 2027	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Vrij		
3/4 apr. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij		Paasviering
10/11 apr. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Start Fase 4	2/4	3e Paasdag
17/18 apr. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Fase 4		
24/25 apr. 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Fase 4		
1/2 mei 2027	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Div. inh./inh.	Div. inh./inh.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Vrij		Meivak. 24 apr-2 mei
8/9 mei 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div. inh./inh.	Div. inh./inh.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Vrij		Meivak. 24 apr-2 mei
15/16 mei 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div. inh./inh.	Div. inh./inh.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Vrij		Hemelvaartdag
22/23 mei 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Fase 4		
29/30 mei 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Vrij		Pinxtenweekend
5/6 juni 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	Vrij	Vrij	Vrij	Vrij		
12/13 juni 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Vrij		
19/20 juni 2027	WD	WD	WD	WD	WD NU	WD NU	Div Fase 2 - HOGU P3	Div Fase 2 - HOGU P3	WD NU	Fase 3	Fase 3	Fase 4		
							Final League	Final League	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Inh./Bek.	Fase 4		Final Districtbeker

Bijlage 3: KNVB Infographic Vernieuwende Spelregels '26-'27



PILOT VERNIEUWDE SPELREGELS WEDSTRIJDVORM 11 TEGEN 11

014 CATEGORIE B
SEIZOEN 2026/'27

KLK HIER VOOR UITLEGVIDEO ▶



VIER NIEUWE SPELREGELS:

INDRIBBEL/ ZELFPASS	VRIJE TRAP/ ZELFPASS	VLIEGEND WISSELEN	TIJDSTRAF
 Bij een uitbal leg je de bal stil op de lijn en dribbel je in.	 Je legt de bal stil en mag zelf dribbelen zonder eerst naar een medespeler te passen.	 Het spel gaat door terwijl spelers het veld uit- en ingaan bij de middenlijn.	 Gole kaart 5 minuten 2x goal/direct rood Uitsluiting resterende wedstrijd, vervangen na 5 (2x goal) of 10 min (direct rood).

LEEFTIJD	SPEELDUUR	ROL COACH	ROL OUDERS
 014 Categorie B 1e klasse en lager	 Onder 14: 2 x 35 minuten (duur rust: max. 15 min.)	 Positief coachen langs de zijlijn	 Positief aanmoedigen

ROL SCHEIDSRECHTER	SPELERSPAS
 Beweegt zich tussen de spelers, hanteert de vastgestelde spelregels en is op de hoogte.	 Spelerspas is verplicht voor basisspelers en wisselers en wordt op het veld gecontroleerd door de scheidsrechter.

ONS VOETBAL KLEURT DE WERELD ORANJE





SPELREGELS



Indribbel/Zelfpass

- Wanneer de bal over de zijlijn gaat, leg je deze op de lijn en neem je een indribbel/zelfpass, waarbij de tegenstander minimaal 5 meter afstand houdt. Zodra de bal klaar ligt om te worden gespeeld, heb je 5 seconden om het spel te hervatten.
- Bij hoekschoppen, doelschoppen en aftrappen mag je eveneens een indribbel/zelfpass nemen, waarbij de tegenstander minimaal 9,15 meter afstand houdt. Uit deze spelsituaties mag direct worden gescoord, behalve wanneer de hervatting wordt genomen als een indribbel/ zelfpass — in dat geval is een directe goal niet toegestaan.

Vrije trap/Zelfpass

- De bal mag worden gespeeld zonder teken of fluitsignaal van de scheidsrechter, tenzij deze aangeeft dat er gewacht moet worden. Tegenstanders moeten minimaal 5 meter afstand nemen en mogen de nemer niet belemmeren. Na het neerleggen van de bal heb je maximaal 5 seconden om de zelfpass te nemen.
- Bij een vrije trap krijgt de aanvallende partij 5 seconden voor de zelfpass. Als de bal dan niet is gespeeld, plaatst de scheidsrechter een muur op 9,15 meter. De snelle zelfpass is dan niet meer mogelijk.
- Na de zelfpass mag de nemer niet direct scoren. De bal moet door minimaal twee spelers (inclusief de nemer) worden geraakt voordat er gescoord kan worden.

Wanneer mag er wel/niet direct gescoord worden en welke afstand moet je bewaren?

JE MAG WEL DIRECT SCOREN UIT EEN	JE MAG NIET DIRECT SCOREN UIT EEN
Aftrap	Zelfpass
Strafschop	Indribbel / Zelfpass
Hoekschop / Doelschop	Indirecte vrije trap
Directe vrije trap	Scheidsrechtersbal
Afstand = 9,15 meter	Afstand = 5 meter

Vliegend wisselen

Het vliegend wisselen, zonder onderbreking van de scheidsrechter, doe je bij de middenlijn aan de kant van de dug-out. Ben je gewisseld? Dan mag je later in de wedstrijd weer terug in het veld komen.

- Een wisselspeler mag het veld pas betreden als de veldspeler eruit is. Hij/Zij geeft een hesje aan de speler die het speelveld verlaat. De tijd wordt niet stilgezet bij deze wissel.
- Bij het wisselen van een doelverdediger mag dit dicht bij het doel gebeuren. Bij onjuiste uitrusting wordt de wedstrijd tijdelijk stilgelegd.
- Het maximaal aantal wisselers is 7.

Tijdsraf

- Bij een gele kaart moet de speler naar de dug-out of een aangewezen 'strafbank'. Bij een rode kaart moet de speler het veld verlaten.
- De scheidsrechter houdt de tijd bij en geeft na 5 minuten toestemming om het veld weer te betreden, zonder het spel stil te leggen. Betreedt de gestrafte speler het veld zonder toestemming, dan ontvangt diegene een tweede gele kaart.
- Bij tijdsrafen begint de tijd te lopen zodra het spel hervat wordt. Bij blessures en andere spelonderbrekingen wordt naar inschatting van de scheidsrechter extra tijd gerekend.
- Bij een tweede gele kaart wordt de speler uit het veld gestuurd, maar kan na 5 minuten worden vervangen door een wisselspeler. Deze kaarten worden als twee tijdsrafen genoteerd, zonder rapportage aan de KNVB.
- Bij een directe rode kaart wordt de speler uit het veld gestuurd en kan na 10 minuten worden vervangen door een wisselspeler. De rode kaart wordt wel aan de KNVB gerapporteerd.



Ga voor meer informatie naar:

www.knkvb.nl/assistent-wedstrijdsecretarissen/veldvoetbal/competities/junioren/pilot-vernieuwbare-spelregels

Bijlage 4: Trainingschema+Veld- en Kleedkamerindeling

TRAININGSSCHEMA									
2026/2027	Versie 0.1	helft 1		helft 2		Helft 1		Helft 2	
dag	tijd	kwart 1	kwart 2	kwart 3	kwart 4	kwart 1	kwart 2	kwart 3	kwart 4
maandag	17:00-18:00	Reservering kabouters		Vrij					
	18:00-18:30	3x O9		O10-2 + O10-3				Vrij	
	18:30-19:00								
	19:00-19:30	MO13-1		MO17-1		K	K	VR1	Vrij
	19:30-20:00	CKC 3		Vrij				Vrij	
dinsdag	20:00-21:30								
	17:00-18:00	Vrij						Vrij	
	18:00-19:00	O14-1		O13-1				O13-2	MO10-1
	19:00-19:30					K		O13-3	O10-1
	19:30-20:00							O17-1	
20:00-21:00	ZA-1		ZA-1/O23-1				O23-1		
woensdag	21:00-21:30								
	17:00-18:00	Kabouters O6 + O7		Vrij				Vrij	
	18:00-18:30	3x O9		O10-2 + O10-3					
	18:30-19:00								
	19:00-19:30	MO13-1		MO17-1		K	K	VR1	Vrij
19:30-20:00	CKC 4 en CKC 5						CKC 3		
donderdag	20:00-21:30								
	17:00-18:00	Vrij						Vrij	
	18:00-19:00	O14-1		O13-1				O13-2	MO10-1
	19:00-19:30							O13-3	O10-1
	19:30-20:00					K		O17-1	
20:00-21:00	ZA-1		ZA-1/O23-1				O23-1		
vrijdag	21:00-21:30								
	19:45-21:15	Harry's Voetbalschool		Zondag 2				Vrij	

- NB 1 | Aanpassingen in tijden/dagen alleen mogelijk na voorafgaande toestemming van de wedstrijdsecretaris.
- 2 | Geen ruimte voor wedstrijden, m.u.v. Oefen-/Bekerwedstrijden KNVB én Voetbal Rijnmond Cup
- 3 | Bij een ingeplande wedstrijd (check het wedstrijdprogramma); alle overige teams inschikken op veld 2
- 4 | Wedstrijden alleen inplannen ná akkoord van trainers van overige team(s) én de wedstrijdsecretaris
- 5 | Keeperstraining is tussen 19:00 en 20:00 uur. Veld en doel voor keeperstraining rouleert per week

VELD- EN KLEEDKAMERINDELING							
team	Trainingen		veld	k.k	opm	aanvang	
	dag 1	dag 2					
O7-1	MA	1A2A	WOE	1A2A	geen	1/8-ste veld	17:00
O7-2	MA	1A2A	WOE	1A2A	geen	1/8-ste veld	17:00
O9-1	MA	1A1A	WOE	1A1A	geen	1/8-ste veld	18:00
O9-2	MA	1A2A	WOE	1A2A	geen	1/8-ste veld	18:00
O9-3	MA	1A1B	WOE	1A1B	geen	1/8-ste veld	18:00
O10-1	DI	2B2B	DO	2B2B	geen	1/8-ste veld	18:00
O10-2	MA	1B1A	WOE	1B1A	geen	1/8-ste veld	18:00
O10-3	MA	1B2A	WOE	1B2A	geen	1/8-ste veld	18:00
O13-1	DI	1B	DO	1B	geen	1/2-de veld	18:00
O13-2	DI	2A	DO	2A	geen	1/2-de veld	18:00
O13-3	DI	2A	DO	2A	geen	1/2-de veld	19:00
O14-1	DI	1A	DO	1A	5	1/2-de veld	18:00
O17-1	DI	2B	DO	2B	1	1/2-de veld	19:00
O23-1	DI	2A	DO	2A	2	1/2-de veld	20:00
ZA-1	DI	1	DO	1	6	1/1-de veld	20:00
ZA-2	DI	2B	DO	2B	8	1/2-de veld	20:00
ZA-3	MA	2A	WOE	2A	3	1/2-de veld	20:00
ZA-4	WOE	1A			8	1/2-de veld	20:00
ZA-5	WOE	1B			2	1/2-de veld	20:00
ZO-2	VRIJ	1B			2	1/2-de veld	20:00
MO10-1	DI	2B1	DO	2B1B	geen	1/2-de veld	18:00
MO13-1	MA	1A	WOE	1A	geen	1/2-de veld	19:00
MO17-1	MA	1B	WOE	1B	1	1/2-de veld	19:00
DA-1	MA	2A	WOE	2A	4	1/2-de veld	19:00
Kabouters	reservering	1A	WOE	1A	geen	1/2-de veld	17:00
HVS-1	VRIJ	1A			4/6	1/2-de veld	19:45
VV-1							

Bovenstaande schema's zijn versie 0.1, d.d. 02-08-2026. Check voor de laatste versie altijd even de versie op de website.

Bijlage 5: Opruimschema Doelen (plattegrond volgt later)

OPRUIMSCHEMA DOELEN						
NOOIT: OVER HET HEK TILLEN, OP EEN DOEL GAAN ZITTEN, OF AAN DE LAT GAAN HANGEN						
DOEL TYPE	MA – WO	DO	VR	ZA	ZO	
 7 x 2.4 m	OPRUIMEN NA ELKE TRAINING OF WEDSTRIJD OP DE GENUMMERDE PLEK BUITEN DE BOARDING					
 5 x 2 m	OP HET VELD TEGEN DE BOARDING PLAATSEN NA ELK TRAINING / WEDSTRIJD		OPRUIMEN, Tenzij overgedragen aan team dat die dag de volgende training / wedstrijd met hetzelfde doel op dezelfde plaats speelt.			
 3 x 1 m			OPRUIMEN, Tenzij overgedragen aan team dat die dag de volgende wedstrijd met hetzelfde doel op dezelfde plaats speelt.			
 gelaste stalen doeltjes						

OPRUIMEN VAN DOELEN DIRECT NA GEBRUIK

Doel van de regels

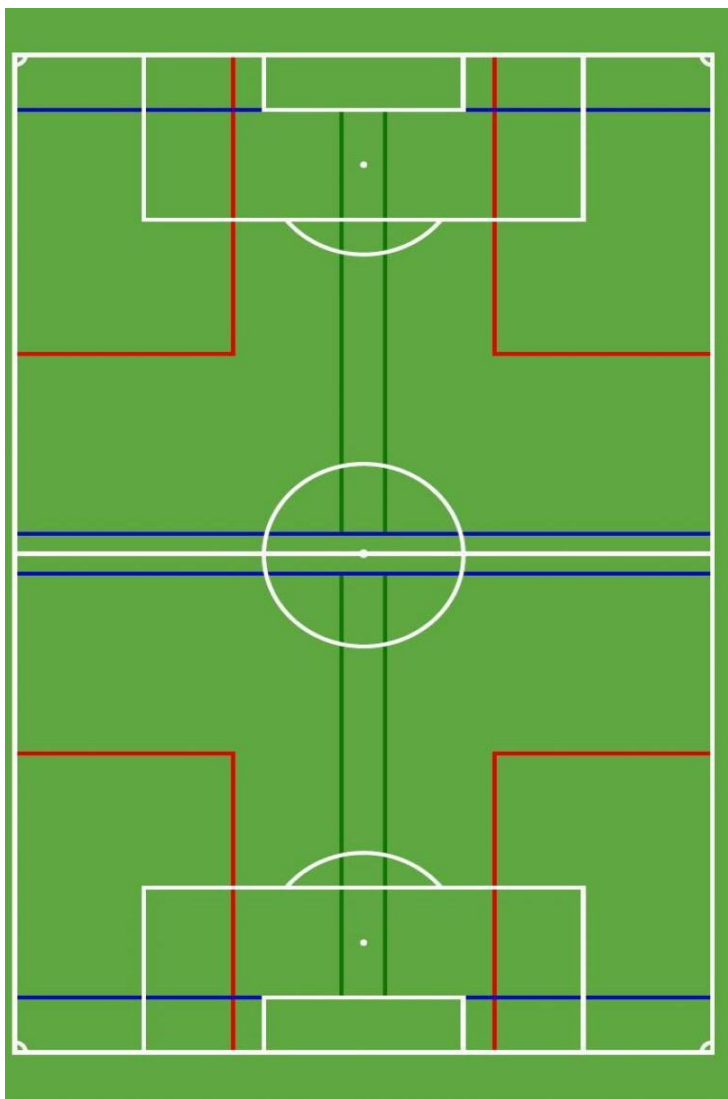
- Onze velden liggen er altijd netjes bij.
- Velden zijn vrij voor het veldonderhoud.
- Materialen gaan zo lang mogelijk mee.

De regels voor gebruik van doelen

- Alle trainers zijn verantwoordelijk om te zorgen dat hun team de doelen voor de training of wedstrijd ophaalt en klaar zet. En weer opruimt na gebruik.
- Alle doelen, groot en klein, hebben een eigen plek buiten het veld, waar we ze plaatsen als ze niet tegen de boarding op het veld mogen blijven staan.
- Deze plekken buiten de boarding hebben een nummer dat overeenkomt met het nummer op het doel dat op die plek hoort.
- Onder de regels in het opruimschema mag een doel soms op het veld blijven.
- Doelen **NOOIT** over het hek tillen. Doel met wielen altijd verrijden, dus niet geheel optillen.

7-5-2025

Bijlage 6: Schema gebruik veld 2 (met extra lijnen)



Met de vervanging van veld 2 (2025) is extra belijning aangebracht. Met ingang van dit seizoen zullen de wedstrijden in jongste categorieën dan ook op veld 2 worden gespeeld (tenzij veld 1 er verlaten bij ligt).

De blauwe lijnen zijn in het veld verweven en zijn dan ook pertinent.

Deze blauwe lijnen geven de veldcontouren aan voor wedstrijden op een half veld (64 x 42,5 meter).

De volgende categorieën worden met deze afmetingen gespeeld:

- O11, 8 tegen 8;
- O12, 8 tegen 8;
- Senioren 7 tegen 7.

De Groene lijnen vormen een bijna kwart veld (42,5m x 30m). Deze lijnen dienen ook in het komende seizoen middels hoedjes en/of pionnen te worden zichtbaar gemaakt. Maak hier gebruik van de bestaande witte en blauwe lijnen.

De positionering is zoals hier links is weergegeven.

De volgende categorieën worden met deze afmetingen gespeeld:

- O8, 6 tegen 6;
- O9, 6 tegen 6;
- O10, 6 tegen 6.

De rode lijnen vormen een 1/8-ste veld (30 x 20 meter). Deze lijnen dienen ook in het komende seizoen middels hoedjes en/of pionnen te worden zichtbaar gemaakt. De positionering is zoals hier links is weergegeven. En maak ook hier gebruik van de bestaande witte (en eventueel blauwe) lijnen.

De volgende categorieën worden met deze afmetingen gespeeld:

- O7, 4 tegen 4.

Voor de O6, welke een spelvorm spelen van 2 tegen 2, kunnen op eigen inzicht veldjes worden uitgezet (20 x 15 meter). Het advies is om ook hier gebruik te maken van de bestaande belijning op het veld.